

POINTS SEUIL, ET SIGNES PARTICULIERS

LES POINTS SANS CESSE DÉPENSÉS, PUIS REGAGNÉS, (SC), QUI INDIQUE SERVENT À INDICER L'ÉTAT PRINCIPALEMENT LA LIMITE ACTUEL DU PERSONNAGE. LE SEUIL DE CONSTITUTION NÉGATIVE DE POINTS DE VIE QU'IL PEUT DÉPASSER.

LES SEUILS SONT DES LIMITES, AU DELÀ OU EN DECA DESQUELLES DES MODIFICATIONS PEUVENT INTERVENIR DANS SON COMPORTEMENT. POINTS ET SEUILS DÉRIVENT DIRECTEMENT DES CARACTÉRISTIQUES.

LES SIGNES PARTICULIERS ACHÈVENT DE DESSINER UN PERSONNAGE ET LUI CONFÈRENT LA TOUCHE DE FINITION. POUR LA PLUPART, ILS SONT LIBREMENT CHOISIS PAR LE JOUEUR.

LES PRINCIPAUX POINTS:

LES POINTS DE VIE, QUI BAISSENT À CHAQUE DIMINUTION DU POTENTIEL VITAL DE L'INDIVIDU (BLESSURE, MALADIE) ET INDIQUENT SA MORT LORSQU'UN CERTAIN SEUIL NÉGATIF EST DÉPASSÉ.

LES POINTS D'ENDURANCE, QUI BAISSENT À CHAQUE TRAUMATISME OU EFFORT VIOLENT.

LES PRINCIPAUX SEUIL:

LE SEUIL DE SUSTENTATION (SUST), QUI INDIQUE LA QUANTITÉ DE NOURRITURE DONT IL A BESOIN POUR SURVIVRE SANS MALUS.

Taille	Sust.
6	2
7	2
8	2
9	2
10	3
11	3
12	3
13	4
14	4
15	5

constitution	SC
6	2
7	2
8	2
9	3
10	3
11	3
12	4
13	4
14	4
15	5

LE BONUS AUX DOMMAGES (+DOM) PERSONNEL, QUI MODIFIE, SELON SA CARRURE, LES DOMMAGES QU'IL PEUT OCCASIONNER EN COMBAT.

(Taille + Force)/2	+dom
6	-2
7	-1
8	-1
9	0
10	0
11	+1
12	+1
13	+2
14	+2
15	+3

LES PRINCIPAUX SIGNES PARTICULIERS: SON ÂGE, SES MENSURATIONS, EN RELATION AVEC SA CARACTÉRISTIQUE TAILLE, SA HAUTEUR, SON POIDS.

TAILLE	Poids en Kg
6	31-40
7	41-50
8	51-60
9	61-65
10	66-70
11	71-75
12	76-80
13	81-90
14	91-100
15	101-110

SA DESCRIPTION, COULEUR DES YEUX, DES CHEVEUX, ETC.

SA BEAUTÉ, À NE PAS CONFONDRE AVEC SA CARACTÉRISTIQUE APPARENCE.

Beautés	
3	hideux
4	repoussant
5	Très laid
6	laid
7	Très désavantagé
8	désavantagé
9	Pas terrible
10	commum
11	Pas mal
12	avantagé
13	mignon
14	beau
15	Très beau
16	éblouissant